

PON: Sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale"
10.2.2A-FSEPON-CA-2018-949

GRADUATORIA DI MERITO ESPERTI ESTERNI
MODULO "Programmare con Scratch"

A) TITOLI CULTURALI	PUNTEGGIO PREVISTO	Nicoletta Armenante	Antonio Cleopatra	Gennaro Avella	Gerardo Senatore
- Laurea specifica attinente al progetto	Punti 6 – 10 (si valuta solo un titolo) (votazione: fino a 95 p. 6 - da 96 a 110 p.8 – 110 e lode p. 10)	10	8	8	8
- Per l'abilitazione all'insegnamento nella disciplina attinente al progetto	Punti 2				
- Competenze informatiche certificate	Punti 6 2 (ogni titolo)	6	6	6	6
B) TITOLI PROFESSIONALI					
- Per ogni incarico in corsi PON nel settore <u>attinente</u> al progetto	Punti 2 (Esperto) Punti 1 (Tutor) fino a 20 punti	20	20	20	20
- Documentate esperienze lavorative pertinenti alla attività richiesta	Fino a 20 punti 1 (ogni esperienze lavorative pertinenti all'attività richiesta)	20	20	20	
- Per l'attinenza al progetto delle linee progettuali presentate	Fino a 20 punti (p. 6 - sufficiente; p. 8 - discreto; p. 12 - buono; ' . 20 - ottimo)	20	20	20	12
	TOTALE	76	74	74	46

N.B Come già precisato nel bando per il reclutamento di N.1 ESPERTO ESTERNO per il modulo - Programmare con Scratch-, "le attività si svolgeranno in orario pomeridiano secondo una calendarizzazione stabilita dal GOP e in relazione alle esigenze organizzative interne".

Il Dirigente Scolastico
Prof.ssa Anna Oragano
(Firma autografa sostituita
a mezzo stampa ai sensi